

ATALGOJUMA POLITIKAS PRINCIPI

SIA "Siguldas slimnīca" pastāv jaukta laika un akorda algas sistēma.

SIA "Siguldas slimnīca" valdes locekļa atalgojumu nosaka Siguldas novada pašvaldība.

Pārējiem darbiniekiem ar atalgojumu saistītos jautājumus izlemj tarifkācijas komisija 4 cilvēku sastāvā.

Nosakot konkrētu atalgojumu tiek ņemts vērā Darba likums, Valsts un pašvaldību institūciju amatpersonu un darbinieku atlīdzības likums, MK noteikumi Nr. 1075 "Valsts un pašvaldību amatu katalogs", MK noteikumi Nr. 66 "Noteikumi par valsts un pašvaldību institūciju amatpersonu un darbinieku samaksa un tās noteikšanas kārtība", MK noteikumi Nr. 1529 "Veselības aprūpes organizēšanas un finansēšanas kārtība", NVD dokuments "Veselības aprūpes pakalpojumu tarifu izmaiņas un stacionāro pakalpojumu apmaksas nosacījumi ar 2018. gada 1. janvāri" un reālie SIA "Siguldas slimnīca" ieņēmumi un izdevumi.

1. Laika algas sistēma tiek pielietota dežūrpersonālam, grāmatvedībai, lietvedībai, saimnieciskajam personālam. Piemaksas atbilstoši likumdošanai par nakts darbu un darbu svētku dienās.

Operāciju bloka un IT personālam tiek noteiktas piemaksas no dalības operācijās atkarībā no to sarežģītības.

2. Akorda atalgojums tiek piemērots rehabilitācijas personālam, staru diagnostikas, funkcionālās diagnostikas un speciālistu kabinetiem.

3. Piemaksas tiek piemērotas par struktūrvienību vadīšanu, nakts darbu, darbu svētku dienās, maksas pakalpojumu sniegšanu, darba intensitāti, prombūtnē esoša darbinieka aizvietošanu.

4. Prēmija 1 x gadā, ja uzņēmums strādājis ar peļņu, tiek piešķirta darbiniekiem, kas strādājuši pilnu tekošo gadu un par kuriem pēdējā gada laikā nav bijušas pamatotas sūdzības. Pilna prēmija tiek piešķirta darbiniekam, kurš pēdējos sešus mēnešus strādājis vidēji vismaz 120 stundas mēnesī un vairāk. Puse no prēmijas tiem, kas pēdējos sešos mēnešos strādājuši vidēji 70 līdz 119 stundas mēnesī.

5. Pabalsti tiek izmaksāti darbiniekam bērna piedzimšanas gadījumā un darbinieka vai viņa pirmās pakāpes radnieka nāves gadījumā.